

2025

Bruno-Pezzey-Turnier

Seit Jahren ist das **Bruno-Pezzey-Turnier** ein fixer Bestandteil der Turnierszene in Vorarlberg und begeistert Fußballfans jeden Alters.

Auch heuer freuen wir uns darauf, erstklassige Mannschaften aus nah und fern willkommen zu heißen. Von der U7 bis zur U13 erleben wir an drei spannenden Turniertagen – am **7., 8. und 9. Juni 2025** – packenden Nachwuchsfußball.

Nützt die Gelegenheit, dieses einzigartige Fußballerlebnis auf unserer fantastischen Bruno-Pezzey-Sportanlage hautnah mitzuerleben! Unser Stadion, eigens für dieses Turnier vorbereitet, bietet die perfekte Kulisse, um den Fußball in all seiner mitreißenden Dynamik zu genießen.

Von der hochmodernen Ausstattung bis zur elektrisierenden Atmosphäre – wir garantieren euch ein unvergessliches Erlebnis, das die Faszination des Fußballs auf einzigartige Weise spürbar macht.

Erlebt drei unvergessliche Tage voller Leidenschaft, Teamgeist und sportlichem Ehrgeiz. Seid dabei und unterstützt die jungen Talente, die auf dem Spielfeld ihr Können unter Beweis stellen. Kommt vorbei und genießt mit uns die besondere Atmosphäre des Bruno-Pezzey-Turniers!

Der Intemann FC Lauterach würde sich freuen, wenn Sie mit Ihrer Anmeldung und Teilnahme zum Gelingen der Veranstaltung beitragen würden.

Für eine Anmeldung bitte wir Sie, auf unserer Vereinshomepage unter

www.fc-lauterach.com

das vorgefertigte Formular auszufüllen.

Falls Sie Fragen haben, stehen wir Ihnen gerne mit Rat zur Verfügung.

Spielort: Bruno-Pezzey-Sportanlage, Sportplatzstraße 3, A 6923 Lauterach

Ansprechpersonen

Zlatko JURCEVIC

nachwuchs@fc-lauterach.com
+43 699 137 402 61

Jochen DÜNSER

jochen.duenser@vn.at
+43 676 88 005 221



Kategorien

Unter 7

Jhg. 2018 und jünger

6er-Fußball

5+1 (=Tormann)

Spielfeld:

ca. 40 x 25 m

Tore:

3 x 1,6 m

Spielzeit:

9 Minuten/pro Spiel

Besonderheiten:

Einwurf eindribbeln; kein Abseits

Modus:

Zwei Gruppen mit je sechs Mannschaft (insgesamt zwölf Mannschaften)
Gruppenphase (Jeder gegen Jeden), Platzierungsspiele, Halbfinale und Finale.

Spieltag/Zeit:

Sonntag, 8. Juni 2025, 9.00 bis ca. 12.45 Uhr

Unter 8

Jhg. 2017 und jünger

6er-Fußball

5+1 (=Tormann)

Spielfeld:

ca. 40 x 25 m

Tore:

3 x 1,6 m

Spielzeit:

9 Minuten/pro Spiel

Besonderheiten:

Einwurf eindribbeln; kein Abseits

Modus:

Zwei Gruppen mit je sechs Mannschaft (insgesamt zwölf Mannschaften)
Gruppenphase (Jeder gegen Jeden), Platzierungsspiele, Halbfinale und Finale.

Spieltag/Zeit:

Sonntag, 8. Juni 2025, 9.00 bis ca. 12.45 Uhr

Unter 9

Jhg. 2016 und jünger

5er-Fußball

4+1 (=Tormann)

Spielfeld:

ca. 40 x 25 m

Tore:

3 x 1,6 m

Spielzeit:

9 Minuten/pro Spiel

Besonderheiten:

Einwurf eindribbeln; ohne Abseits-, aber mit Rückpassregel

Modus:

Zwei Gruppen mit je sechs Mannschaft (insgesamt zwölf Mannschaften)
Gruppenphase (Jeder gegen Jeden), Platzierungsspiele, Halbfinale und Finale.

Spieltag/Zeit:

Sonntag, 8. Juni 2025, 13.00 bis ca. 17.45 Uhr

Unter 10

Jhg. 2015 und jünger

5er-Fußball

4+1 (=Tormann)

Spielfeld:

ca. 40 x 25 m

Tore:

3 x 1,6 m

Spielzeit:

9 Minuten/pro Spiel

Besonderheiten:

Einwurf eindribbeln; ohne Abseits-, aber mit Rückpassregel

Modus:

Zwei Gruppen mit je sechs Mannschaft (insgesamt zwölf Mannschaften)
Gruppenphase (Jeder gegen Jeden), Platzierungsspiele, Halbfinale und Finale.

Spieltag/Zeit:

Sonntag, 8. Juni 2025, 13.00 bis ca. 17.45 Uhr

Unter 11 Jhg. 2014 und jünger

7er-Fußball	6+1 (=Tormann)
Spielfeld:	ca. 55 x 40 m
Tore:	5 x 2 m
Spielzeit:	10 Minuten/pro Spiel
Besonderheiten:	Einwurf einwerfen; mit Abseits- und Rückpassregel
Modus:	Zwei Gruppen mit je sechs Mannschaft (insgesamt zwölf Mannschaften) Gruppenphase (Jeder gegen Jeden), Platzierungsspiele, Halbfinale und Finale.
Spieltag/Zeit:	Montag, 9. Juni 2025, 9.00 bis ca. 13.15 Uhr

Unter 12 Jhg. 2013 und jünger

7er-Fußball	6+1 (=Tormann)
Spielfeld:	ca. 55 x 40 m
Tore:	5 x 2 m
Spielzeit:	10 Minuten/pro Spiel
Besonderheiten:	Einwurf einwerfen; mit Abseits- und Rückpassregel
Modus:	Zwei Gruppen mit je sechs Mannschaft (insgesamt zwölf Mannschaften) Gruppenphase (Jeder gegen Jeden), Platzierungsspiele, Halbfinale und Finale.
Spieltag/Zeit:	Montag, 9. Juni 2025, 13.30 bis ca. 17.45 Uhr

Unter 13 Jhg. 2012 und jünger

9er-Fußball	8+1 (=Tormann)
Spielfeld:	ca. 70 x 45 m
Tore:	5 x 2 m
Spielzeit:	10 Minuten/pro Spiel
Besonderheiten:	Einwurf einwerfen; mit Abseits- und Rückpassregel
Modus:	Zwei Gruppen mit je sechs Mannschaft (insgesamt zwölf Mannschaften) Gruppenphase (Jeder gegen Jeden), Platzierungsspiele, Halbfinale und Finale.
Spieltag/Zeit:	Samstag, 7. Juni 2025, 10.00 bis ca. 14.00 Uhr

Besonderheiten

Beim Torhüter-Abspiel muss der Ball in der eigenen Spielhälfte den Boden oder einen Spieler berühren. Ausschuss (gilt auch für den Drop-Kick) und Abwurf über die Mittellinie werden mit eindribbeln/Pass von der Seitenlinie (Höhe Anstoßpunkt) fortgesetzt.

Wird der Ball vom Torhüter nicht mit den Händen aufgenommen, darf der Ball vom Torhüter über die Mittellinie gespielt werden.

Der Abstoß erfolgt durch den Torhüter oder einen Spieler innerhalb des Strafraumes. Die Gegner dürfen den Strafraum dabei nicht betreten. Der Torhüter kann den Ball auch mittels Ausschuss oder Abwurf mit der Hand ins Spiel bringen. Der abgestoßene Ball muss in der eigenen Spielhälfte den Boden oder einen Spieler berühren. Abstöße über die Mittellinie werden mit eindribbeln/Pass von der Seitenlinie (Höhe Anstoßpunkt) fortgesetzt.

Gespielt wird nach den offiziellen Nachwuchsbestimmungen des VFV.

Turnierbestimmungen

1. In allen Altersklassen spielt in der Gruppenphase jeder gegen jeden. Das Team mit den meisten Punkten ist Gruppensieger usw. Bei Punktegleichheit erfolgt die Wertung in der Reihenfolge direkter Vergleich, Anzahl der erzielten Tore, Tordifferenz und Penaltyschießen.
2. Die ersten beiden Mannschaften jeder Gruppe spielen im Halbfinale um den Einzug ins Finale.
3. Im Anschluss an die Halbfinalspiele folgen die Platzierungsspiele (ab Rang fünf).
4. In den K.-o.-Spielen (Halbfinale, Finale und Platzierungsspiele) erfolgt bei einem Remis ein Penaltyschießen. Je drei Spieler treten dabei an. Sollte es zu keiner Entscheidung kommen, wird im K.o.-Verfahren fortgesetzt.
5. Die Spieldauer und Paarungen der jeweiligen Altersklassen sind im Internet unter www.meinturnierplan.de ersichtlich, werden während des Turniers nach jedem Spiel aktualisiert. Auf einem Beamer in Gastrobereich, aber auch auf jedem Handy kann der Turnierverlauf verfolgt werden.
6. Anspiel hat die erstgenannte Mannschaft.
7. Für unsportliches Verhalten bzw. grobes Foulspiel kann der Schiedsrichter entweder eine Zeitstrafe (2 Minuten) bzw. einen Spiel- oder Turnierausschluss verhängen.
8. Spielerpässe müssen für eventuelle Kontrollen bereitgehalten werden.
9. In allen Altersklassen ist die Nominierung von bis zu zwei Spätgeborenen (Stichtag 1. Juli bis 31. Dezember) in der nächstniedrigeren Spielklasse möglich. (z.B. spätgeborener U12 Spieler im U11 Bewerb).
10. Mädchen können in beliebiger Anzahl in der nächstniedrigeren Spielklasse nominiert werden. (z.B. U12 Mädchen im U11-Bewerb).

11. Proteste sind spätestens bis zur Hälfte des nächsten Spieles der Turnierleitung bekannt zu geben. Die Protestgebühr beträgt 15 Euro. Wird dem Protest stattgegeben, so wird die Protestgebühr zurückerstattet. Ansonsten verfällt sie zugunsten des Turnierveranstalters. Die Entscheidungen der Turnierleitung sind unanfechtbar und endgültig.

12. Für Verletzungen aller Art, Sachschäden, Diebstähle, usw. auch Dritten gegenüber lehnt der Veranstalter jede Haftung ab.

Nenngebühr

Altersklasse U7, U8, U9 und U10

55 Euro pro Mannschaft

Altersklassen U11, U12 und U13

60 Euro pro Mannschaft

Anmerkung: ab zwei Anmeldungen pro Mannschaft in einer Kategorie 5 Euro Ermäßigung. Bitte vor Turnierbeginn Überweisungsbeleg vorlegen oder bei der Turnierleitung bezahlen.

Parkmöglichkeiten

Die Parkmöglichkeiten im Umfeld der Bruno-Pezzey-Sportanlage (Sportplatzstraße 3) sind begrenzt. Gleichzeitig möchte ich darauf hinweisen, dass das Parken auf einigen Plätzen kostenpflichtig ist. Ich bitte euch deshalb, vor Anreise auf die Homepage www.fc-lauterach.com zu schauen.

