



Vorarlberger Fußballverband



10. VFFV – ASVÖ – FUTSAL MEISTERSCHAFT 2025 U14, U16 UND U18

TERMIN:

**Samstag, 6. Dezember 2025 bis
Montag, 8. Dezember 2025**

SPIELORT:

Reichenfeldhalle Feldkirch

SPIELPLÄNE, TABELLEN & ERGEBNISSE:



Unsere Partner:





Vorarlberger Fußballverband

Spielpläne, Tabellen & Ergebnisse:



Termine

Samstag, 6. Dezember	08:30 – 11:15 Uhr	U14 Vorrundengruppe 1
	11:45 – 14:30 Uhr	U14 Vorrundengruppe 2
	15:00 – 17:45 Uhr	U16 Vorrundengruppe 1
Sonntag, 7. Dezember	08:30 – 11:15 Uhr	U16 Vorrundengruppe 2
	11:45 – 14:30 Uhr	U18 Vorrundengruppe 1
	15:00 – 17:45 Uhr	U18 Vorrundengruppe 2
Montag, 8. Dezember	08:00 – 10:45 Uhr	U14 Finalgruppe
	11:30 – 14:15 Uhr	U16 Finalgruppe
	15:00 – 17:45 Uhr	U18 Finalgruppe

Jeweils im Anschluss an das letzte Finalspiel der jeweiligen Altersstufe wird die Siegerehrung vorgenommen.

Modus

Vorrunde: 2 Sechsergruppen, die besten 3 Teams qualifizieren sich fürs Finale

Finale: 1 Sechsergruppe, der Sieger ist Futsal-Landesmeister 2024

Schiedsrichter

Alle Spiele werden durch Schiedsrichter des VSK geleitet.

Spieldauer

Die Spieldauer beträgt 10 Minuten.

Spielberechtigung

Es wird darauf hingewiesen, dass in den Altersklassen U16 und U18 die Plus-3 Regel (3 Spieler des älteren Jahrgangs) und in der Altersklasse U14 die Regel mit den spätgeborenen Spielern wegfällt. Es dürfen nur Spieler beim Turnier spielen, die den regulären Stichtag der jeweiligen Altersklasse einhalten.

Unsere Partner:





Qualifizierte Mannschaften

U14 Gruppe 1 06.12.2025, 08:30 Uhr	U16 Gruppe 1 06.12.2025, 15:00 Uhr	U18 Gruppe 1 07.12.2025, 11:45 Uhr
FC Lustenau A	FZM Mittelwald A	SCR Altach
FC Lauterach A	SC Austria Lustenau	SC Austria Lustenau
FC Dornbirn	FC BW Feldkirch	FC Hard
SC Admira Dornbirn	SW Bregenz A	FC Lauterach
SCR Altach	FC Höchst	SPG Vorderland
SG Hofsteig A	FC Dornbirn	FC Viktoria Bregenz
U14 Gruppe 2 06.12.2025, 11:45 Uhr	U16 Gruppe 2 07.12.2025, 08:30 Uhr	U18 Gruppe 2 07.12.2025, 15:00 Uhr
FC Hard	FC Lauterach	SW Bregenz
FNZ Vorderwald West	VFB Hohenems A	Dornbirner SV
FC Schwarzenberg	Dornbirner SV	FC Dornbirn
SPG Bluemenegg A	SCR Altach	FC Höchst
SW Bregenz A	SG Hofsteig	FC Lustenau
SC Tisis A	SPG SC Göfis/ FC Schlins	SPG Kumma

Kontaktpersonen

Vorarlberger Fußballverband

Maurice Mathis

+43 676 884775000

m.mathis@vfv.at

SC Tisis (Ausrichter)

Yildirim Sencelikel

+43 660 6717350

yildirim.sencelikel@hotmail.com

Unsere Partner:





Vorarlberger Fußballverband

Spielpläne, Tabellen & Ergebnisse:



Spielplan U14 Vorrunde Gruppe 1 Samstag, 6. Dezember 2025, 08:30 Uhr

Spiel	Zeit	Mannschaft 1	Mannschaft 2
1	08:30	SC Admira Dornbirn	SCR Altach
2	08:41	SG Hofsteig	FC Lauterach
3	08:52	FC Dornbirn	FC Lustenau
4	09:03	SCR Altach	FC Lauterach
5	09:14	SG Hofsteig	FC Dornbirn
6	09:25	FC Lustenau	SC Admira Dornbirn
7	09:36	SCR Altach	SG Hofsteig
8	09:47	SC Admira Dornbirn	FC Dornbirn
9	09:58	FC Lauterach	FC Lustenau
10	10:09	FC Dornbirn	SCR Altach
11	10:20	SG Hofsteig	FC Lustenau
12	10:31	FC Lauterach	SC Admira Dornbirn
13	10:42	FC Lustenau	SCR Altach
14	10:53	FC Dornbirn	FC Lauterach
15	11:04	SC Admira Dornbirn	SG Hofsteig

Unsere Partner:





Vorarlberger Fußballverband

Spielpläne, Tabellen & Ergebnisse:



Spielplan U14 Vorrunde Gruppe 2 Samstag, 6. Dezember 2025, 11:45 Uhr

Spiel	Zeit	Mannschaft 1	Mannschaft 2
1	11:45	SPG FNZ Vorderwald West	FC Hard
2	11:56	SW Bregenz	FC Schwarzenberg
3	12:07	SPG Blumenegg	SC Tisis
4	12:18	FC Hard	FC Schwarzenberg
5	12:29	SW Bregenz	SPG Blumenegg
6	12:40	SC Tisis	SPG FNZ Vorderwald West
7	12:51	FC Hard	SW Bregenz
8	13:02	SPG FNZ Vorderwald West	SPG Blumenegg
9	13:13	FC Schwarzenberg	SC Tisis
10	13:24	SPG Blumenegg	FC Hard
11	13:35	SW Bregenz	SC Tisis
12	13:46	FC Schwarzenberg	SPG FNZ Vorderwald West
13	13:57	SC Tisis	FC Hard
14	14:08	SPG Blumenegg	FC Schwarzenberg
15	14:19	SPG FNZ Vorderwald West	SW Bregenz

Unsere Partner:





Spielplan U16 Vorrunde Gruppe 1 Samstag, 6. Dezember 2025, 15:00 Uhr

Spiel	Zeit	Mannschaft 1	Mannschaft 2
1	15:00	SPG FZM Mittelwald	FC Dornbirn
2	15:11	FC BW Feldkirch	SC Austria Lustenau
3	15:22	FC Höchst	SW Bregenz
4	15:33	FC Dornbirn	SC Austria Lustenau
5	15:44	FC BW Feldkirch	FC Höchst
6	15:55	SW Bregenz	SPG FZM Mittelwald
7	16:06	FC Dornbirn	FC BW Feldkirch
8	16:17	SPG FZM Mittelwald	FC Höchst
9	16:28	SC Austria Lustenau	SW Bregenz
10	16:39	FC Höchst	FC Dornbirn
11	16:50	FC BW Feldkirch	SW Bregenz
12	17:01	SC Austria Lustenau	SPG FZM Mittelwald
13	17:12	SW Bregenz	FC Dornbirn
14	17:23	FC Höchst	SC Austria Lustenau
15	17:34	SPG FZM Mittelwald	FC BW Feldkirch

Unsere Partner:





Vorarlberger Fußballverband

Spielpläne, Tabellen & Ergebnisse:



Spielplan U16 Vorrunde Gruppe 2 Sonntag, 7. Dezember 2025, 08:30 Uhr

Spiel	Zeit	Mannschaft 1	Mannschaft 2
1	08:30	SG Hofsteig	DSV
2	08:41	SPG SC Göfis/FC Schlins	VFB Hohenems
3	08:52	FC Lauterach	SCR Altach
4	09:03	DSV	VFB Hohenems
5	09:14	SPG SC Göfis/FC Schlins	FC Lauterach
6	09:25	SCR Altach	SG Hofsteig
7	09:36	DSV	SPG SC Göfis/FC Schlins
8	09:47	SG Hofsteig	FC Lauterach
9	09:58	VFB Hohenems	SCR Altach
10	10:09	FC Lauterach	DSV
11	10:20	SPG SC Göfis/FC Schlins	SCR Altach
12	10:31	VFB Hohenems	SG Hofsteig
13	10:42	SCR Altach	DSV
14	10:53	FC Lauterach	VFB Hohenems
15	11:04	SG Hofsteig	SPG SC Göfis/FC Schlins

Unsere Partner:





Vorarlberger Fußballverband

Spielpläne, Tabellen & Ergebnisse:



Spielplan U18 Vorrunde Gruppe 1 Sonntag, 7. Dezember 2025, 11:45 Uhr

Spiel	Zeit	Mannschaft 1	Mannschaft 2
1	11:45	FC Hard	FC Lauterach
2	11:56	SC Austria Lustenau	SCR Altach
3	12:07	FC Viktoria Bregenz	SPG Vorderland
4	12:18	FC Lauterach	SCR Altach
5	12:29	SC Austria Lustenau	FC Viktoria Bregenz
6	12:40	SPG Vorderland	FC Hard
7	12:51	FC Lauterach	SC Austria Lustenau
8	13:02	FC Hard	FC Viktoria Bregenz
9	13:13	SCR Altach	SPG Vorderland
10	13:24	FC Viktoria Bregenz	FC Lauterach
11	13:35	SC Austria Lustenau	SPG Vorderland
12	13:46	SCR Altach	FC Hard
13	13:57	SPG Vorderland	FC Lauterach
14	14:08	FC Viktoria Bregenz	SCR Altach
15	14:19	FC Hard	SC Austria Lustenau

Unsere Partner:





Vorarlberger Fußballverband

Spielpläne, Tabellen & Ergebnisse:



Spielplan U18 Vorrunde Gruppe 2 Sonntag, 7. Dezember 2025, 15:00 Uhr

Spiel	Zeit	Mannschaft 1	Mannschaft 2
1	15:00	SPG Kumma	DSV
2	15:11	SW Bregenz	FC Lustenau
3	15:22	FC Dornbirn	FC Höchst
4	15:33	DSV	FC Lustenau
5	15:44	SW Bregenz	FC Dornbirn
6	15:55	FC Höchst	SPG Kumma
7	16:06	DSV	SW Bregenz
8	16:17	SPG Kumma	FC Dornbirn
9	16:28	FC Lustenau	FC Höchst
10	16:39	FC Dornbirn	DSV
11	16:50	SW Bregenz	FC Höchst
12	17:01	FC Lustenau	SPG Kumma
13	17:12	FC Höchst	DSV
14	17:23	FC Dornbirn	FC Lustenau
15	17:34	SPG Kumma	SW Bregenz

Unsere Partner:





Vorarlberger Fußballverband

Spielpläne, Tabellen & Ergebnisse:



Finaltag am Montag, 08. Dezember 2025

08:00 Uhr: U14 Finale

Plätze 1-3 aus der U14 Vorrundengruppe 1

Plätze 1-3 aus der U14 Vorrundengruppe 2

Der Sieger dieser Gruppe ist U14 Futsal – Landesmeister 2025
Siegerehrung ca. 10:45 Uhr

11:30 Uhr: U16 Finale

Plätze 1-3 aus der U16 Vorrundengruppe 1

Plätze 1-3 aus der U16 Vorrundengruppe 2

Der Sieger dieser Gruppe ist U16 Futsal – Landesmeister 2025
Siegerehrung ca. 14:15 Uhr

15:00 Uhr: U18 Finale

Plätze 1-3 aus der U18 Vorrundengruppe 1

Plätze 1-3 aus der U18 Vorrundengruppe 2

Der Sieger dieser Gruppe ist U18 Futsal – Landesmeister 2025
Siegerehrung ca. 17:45 Uhr

Die Final-Spielpläne der Altersklasse U14 sind ab Sonntag, 7. Dezember 2025 um 12:00 Uhr, der Spielplan der Altersklassen U16 und U18 ab Sonntag, 7. Dezember um 22:30 Uhr mit dem QR Code abrufbar.

Unsere Partner:





Projekt TEAMPLAY

Leitbild & Vision

Miteinander – Respekt – persönliche Entwicklung – Begeisterung

Unsere Vision im Verein ist das Miteinander, gegenseitiges Unterstützen und Vorbild sein für jeden einzelnen Sportler auf und neben dem Platz. Ein weiterer wichtiger Punkt ist der Respekt innerhalb des Vereins, der Mannschaften, der Mit- und Gegenspieler, der Schiedsrichter und der Zuschauer. Nur gemeinsam können wir auf und neben dem Platz stark sein. Ein zentraler Punkt in unserer Vision ist die persönliche Entwicklung jedes Einzelnen bzw. die Werte des Vereines zu leben. Wir als Verein versuchen das Beste für unsere Mitglieder zu tun. Dafür zeigen wir eine positive Einstellung gegenüber neuen Entwicklungen im Fußball. Unser Ziel ist es, dass unsere Mitglieder gerne zu uns kommen, die Spieler sich täglich verbessern wollen und ein Teil des Vereines sein wollen. Wir wollen nicht nur gute Spieler ausbilden, die den Sprung in die Kampfmannschaften schaffen, sondern auch Spieler mit einer guten Einstellung und einem tollen Charakter, die unsere Werte mit Begeisterung leben und ausführen. Gewalt hat bei uns absolut keinen Platz, sowohl sprachliche wie auch körperliche und psychische Gewalt!



Den vollständigen Leitfaden vom Projekt TEAMPLAY finden Sie unter www.vfv.at.

Unsere Partner:





Turnierbestimmungen

Das Spielfeld

- Linien des Handballspielfelds (Oder: 25-42 m lang und 15-25 m breit)
- Keine Banden, Linien an den Seiten
- Strafraum: Torraum des Handballspielfelds
- Strafstoßmarke: 6 m vom Mittelpunkt der Torlinie
- Zweite Strafstoßmarke: 10 m vom Mittelpunkt der Torlinie
- Auswechselbereich: 5-m-Zone (ca. 5 m auf jeder Seite von der Mittellinie entfernt) direkt vor den Spielerbänken. Falls hallenseitig notwendig, kann der Bereich auch andersorts (z.B. seitlich neben den Toren) angebracht werden

Die Tore

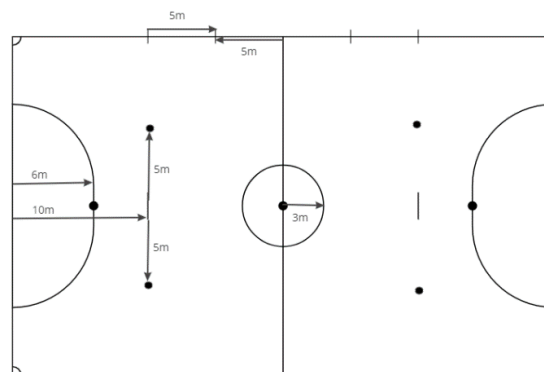
- 2 Meter hoch
- 3 Meter breit

Der Ball

- Futsal Ball, Größe 4

Spieler

- 4 Feldspieler und 1 Tormann
- Maximal 7 Ersatzspieler
- Unbegrenzter „fliegender Wechsel“ im markierten Auswechselbereich möglich (siehe Spielerwechsel)
- Ein Spiel muss mit mindestens drei Spielern begonnen werden. Sinkt die Anzahl der Spieler während des Spieles unter drei (inkl. Tormann) ist das Spiel abzubrechen.



Spielerwechsel

- Nur im Auswechselbereich möglich.
- Einwechselspieler darf das Feld erst betreten, wenn der andere Spieler das Feld verlassen hat.
- Ein (rascher) Blockwechsel ist möglich (idealerweise im Ballbesitz, z.B. Einkick, wenn der Ball noch nicht zum Einspielen hinter die Linie gelegt wurde).

Unsere Partner:





Betreuer

- Pro Mannschaft dürfen ausnahmslos nur drei Betreuer auf der Spielerbank Platz nehmen. Während des Spieles dürfen sich nur die Spieler und Betreuer der beiden am Spiel beteiligten Mannschaften sowie die jeweiligen Schiedsrichter auf dem Spielfeld bzw. auf den dafür vorgesehenen Plätzen für die Ersatzspieler und Betreuer aufhalten.

Spielberechtigung

- Nur jene Spieler sind spielberechtigt, die für den Verein gemeldet sind und altersmäßig entsprechen (siehe allgemeine Infos – Spielberechtigung).
- Die Mannschaftskader sind vor Turnierbeginn im Fußball-Online einzutragen (siehe Ausschreibung)
- Spieler, die aus der Meisterschaft noch eine Spielsperre vom STRUMA absitzen müssen, sind nicht spielberechtigt. Einzige Ausnahme ist eine Sperre wegen einer Torchancenverhinderung (1 Spiel).
- Es wird außerhalb darauf hingewiesen, dass in der Altersklasse U14 die Regelung mit den spätgeborenen Spielern bzw. in den Altersklassen U16 und U18 die Plus-3 Regel (drei Spieler des älteren Jahrgangs) wegfällt. Es dürfen nur Spieler beim Turnier spielen, die den Stichtag der jeweiligen Altersklasse einhalten.

Ausrüstung

- Trikots mit Nummer
- Hose, Stutzen, Schienbeinschoner und Hallenschuhe
- Tormann muss sich von den Feldspielern unterscheiden

Spieldauer

- 10 Minuten
- Die Zeit wird nur in Ausnahmen und nach deutlichem Zeichen des Schiedsrichters gestoppt.
- Strafstöße können auch nach Ablauf der Zeit ausgeführt werden

Unsere Partner:





Schiedsrichter

- Erster Schiedsrichter:
 - Aufgaben:
 - Durchsetzung der Regeln
 - erteilt Verwarnungen und Verweise bei Verstößen
 - Position: Gegenüber von den Spielerbänken
- Zweiter Schiedsrichter:
 - Aufgaben:
 - dieselben wie Hauptschiedsrichter
 - überprüft die Auswechslungen
 - unterstützt den Hauptschiedsrichter
 - Position: Zwischen den Spielerbänken
- „Dritter Offizieller“:
 - Aufgaben:
 - Spielzeit stoppen
 - Zählt die kumulierten Fouls
 - Position: Außerhalb des Spielfeldes zwischen den Spielerbänken

Gelbe Karte

- ein Einwechselspieler betritt das Feld bevor der Spieler das Feld verlassen hat
- unsportliches Verhalten
- wiederholt gegen die Spielregeln verstößt
- beim Eckstoß, beim Einkick, beim Freistoß oder beim Torabwurf den vorgeschriebenen Abstand nicht einhält

Rote Karte

- Der Spieler, der eine Rote Karte erhalten hat, darf auch für den Rest des Spiels nicht mehr bei seiner Mannschaft auf der Bank sitzen.
- Das Team des Spielers, der das Spiel verlassen musste, kann für diesen nach 2 Minuten einen anderen Spieler einsetzen. Die 2-Minuten-Strafe wird durch den Zeitnehmer überprüft.
- Eine rote Karte in Folge der zweiten gelben Karte zieht keine weitere Spielsperre nach sich.
- Eine direkte rote Karte zieht automatisch auch eine Sperre für das nächste Spiel, auch wenn dieses erst an einem anderen Spieltag, oder in einer anderen Gruppe stattfindet, nach sich.
- Über eine weitere Sperre, eine Turniersperre, sowie eine Meldung an den STRUMA, entscheidet ein Gremium (Schiedsrichter, Turnierleiter und VFF Vertreter) gemeinsam.

Unsere Partner:





Kumuliertes Foulspiel

- Betreffen alle im Punkt „Freistöße“ beschriebenen Verstöße.
- Die ersten 3 Fouls einer Mannschaft werden im Spielbericht vermerkt und werden wie oben beschrieben ausgeführt
- Ab dem 4. Foul einer Mannschaft pro Spiel:
 - wird ein Freistoß von der 10m Markierung ausgeführt
 - Es darf keine Mauer gestellt werden
 - wird der den Freistoß ausführende Spieler klar bestimmt
 - Torhüter bleibt in seinem Strafraum und mindestens 5 Meter entfernt
 - alle anderen Spieler müssen hinter einer imaginären Linie auf Ballhöhe sein, parallel zur Torlinie und außerhalb des Strafraums
 - Es muss ein direkter Schuss aufs Tor erfolgen
 - kein anderer Spieler darf den Ball berühren, bevor Torhüter, Torpfosten oder Torlatte ihn berührt hat
- In einem Abstand von bis zu 6 m zum Tor darf kein Freistoß getreten werden. Wenn ein Vergehen, das normalerweise einen indirekten Freistoß nach sich zieht, im Strafraum stattfindet, muss der Freistoß vom Punkt auf der Strafraumlinie, der dem Tatort am nächsten ist, ausgeführt werden.
- Wenn ein Spieler in der gegnerischen oder in seiner eigenen Spielhälfte vor der imaginären Linie, die parallel zur Mittellinie ist und durch die zweite Strafstoßmarke bei 10 m führt, ein 4., 5., 6, usw. Foul begeht, muss der Freistoß von dieser Marke aus getreten werden.
- Wenn ein Spieler in der eigenen Platzhälfte zwischen der 10-m-Linie und dem Torraum ein 4., 5-, 6-, usw. Foul begeht, kann die Mannschaft, die den Freistoß ausführt, entscheiden, ob sie ihn von der zweiten Marke aus oder vom Punkt aus treten will, wo sich der Verstoß ereignete.

Unsere Partner:





Freistöße

- Es gibt direkte und indirekte Freistöße
 - Direkter Freistoß, wenn ein Spieler absichtlich eine der folgenden Handlungen begeht oder versucht diese zu begehen:
 - Treten
 - Bein stellen
 - Anspringen und Anrempeln
 - Schlagen
 - Stoßen, Halten oder Anspucken
 - Das Hineingrätschen von der Seite oder von hinten ist grundsätzlich verboten, solange der Gegner den Ball führt oder ihn gerade abspielt
 - Handspiel
 - Indirekter Freistoß, wenn der Tormann folgende Vergehen begeht:
 - gefährliches Spiel
 - den Ball länger als 4 Sek. hält
 - den Ball mit den Händen berührt, nachdem er ihn direkt nach einem Einkick von einem Mitspieler erhält
 - den Ball mit den Händen oder Füßen berührt, nachdem ein Mitspieler ihm nach einem Abwurf den Ball wieder zuspielt ohne dass von einem Gegenspieler berührt wurde
- Alle Gegenspieler müssen mind. 5 m entfernt sein, bis der Ball im Spiel ist
- Freistoß muss innerhalb 4 Sekunden ausgeführt werden

Strafstoß

- Von der Strafstoßmarke (6 Meter)
- Direkter Schuss aufs Tor
- Alle Spieler müssen außerhalb des Strafraums sein, hinter oder neben dem Strafstoßpunkt, mindestens 5 m entfernt sein.
- Der Schütze darf den Ball nicht wieder spielen, bevor er nicht von einem anderen Spieler berührt wurde.

Unsere Partner:





Einkick

- Einkick vom Boden statt Einwurf.
- Es darf kein direktes Tor erzielt werden.
- Ausgeführt wird an der Stelle, wo der Ball die Linie überschritten hat.
- Der Ball muss auf der Seitenlinie ruhen und innerhalb 4 Sekunden ausgeführt werden, sonst Freistoß für die andere Mannschaft.
- Beide Füße müssen entweder auf der Seitenlinie oder außerhalb des Spielfeldes stehen.
- Die Spieler der verteidigenden Mannschaft müssen mind. 5 m vom Ball entfernt sein.
- Der ausführende Spieler kann den Ball nicht ein zweites Mal spielen, bevor ihn ein anderer Spieler berührt hat.
- Berührt der Ball die Hallendecke, wird das Spiel seitlich mit einem Einkick fortgesetzt.

Abstoß

- Der Ball wird ins Spiel zurückgeworfen.
- Er ist im Spiel, wenn er direkt aus dem Strafraum herausgeworfen wurde.
- Die Gegner müssen außerhalb des Strafraums bleiben, bis der Ball im Spiel ist.
- Der Ball darf vom Tormann über die Mittellinie geworfen werden.
- Aus dem Abwurf des Tormanns kann direkt kein Treffer erzielt werden

Eckstoß

- Der Ball ist direkt auf den Eckpunkt zu legen, nicht im Viertelkreis.
- Die 4-sec- Regel und die 5-Meter-Regel finden Anwendung
- Der ausführende Spieler kann den Ball nicht ein zweites Mal spielen, bevor ihn ein anderer Spieler berührt hat.

Tormannspiel

- Der Tormann darf den Ball bei einem Abwurf max. 4 Sekunden halten
- Nach einem Abwurf des Tormanns darf der Ball nicht mehr zum Tormann zurückgespielt werden, bis der Gegner den Ball berührt.
- Wenn eine Mannschaft mit einem "fliegenden" Torhüter spielen will, um z.B. eine Niederlage abzuwenden, muss der Torhüter die Mittellinie überqueren und darf nur in der gegnerischen Hälfte agieren!
- Bei Einsatz eines Feldspielers als „fliegender“ Torwart, muss dieser farblich anders gekennzeichnet sein als die Feldspieler.

Unsere Partner:





Schüsse von der Strafstoßmarke

- Methode um einen Sieger festzustellen (z.B. bei Tabellen – Gleichstand).
- Schiedsrichter bestimmt das Tor und wirft eine Münze um die Mannschaft zu bestimmen, die anfängt.
- Jede Mannschaft hat 3 Schüsse

Platzierung

- Die Platzierungsreihenfolge der Mannschaften richtet sich nach:
 - der Anzahl der Punkte;
 - bei gleicher Punkteanzahl zweier oder mehrerer Mannschaften entscheidet die Anzahl der Punkte aus den direkten Spielen der betreffenden Mannschaften gegeneinander;
 - bei gleicher Punkteanzahl aus den direkten Begegnungen entscheidet die bessere Tordifferenz aus den direkten Spielen der betreffenden Mannschaften gegeneinander;
 - bei gleicher Tordifferenz aus den direkten Begegnungen entscheidet die höhere Zahl der erzielten Tore aus den direkten Spielen der betreffenden Mannschaften gegeneinander;
 - bei gleicher Zahl der erzielten Tore aus den direkten Begegnungen entscheidet die Tordifferenz aus allen Spielen;
 - bei gleicher Tordifferenz entscheidet die höhere Zahl der erzielten Tore aus allen Spielen;
 - bei gleicher Zahl der erzielten Tore entscheidet die höhere Anzahl der Siege aus allen Meisterschaftsspielen;
 - bei gleicher Anzahl der Siege entscheidet ein „Strafstoß-Schießen“ (siehe vorangegangener Punkt)

Unsere Partner:





Vorarlberger Fußballverband

Service – Beratung – Aus- und Weiterbildung im Fußball



FUSSBALL VERBINDET – FAIR PLAY

Nur gemeinsam erreichen wir das Ziel als Mannschaft erfolgreich zu sein! Rassismus hat keinen Platz in unseren Vereinen!

Vorarlberger Fußballverband • 6845 Hohenems • Schloßplatz 1 • Postfach 120
Tel. +43(0)5576-78030 • Fax +43(0)5576-78030-3 • office@vfv.at • www.vfv.at

Unsere Partner:



Für den Inhalt verantwortlich:

Vorarlberger Fußballverband
Schlossplatz 1
6845 Hohenems

Mail: office@vfv.at
Telefon: +43 5576 78030

Druck- und Rechtschreibfehler vorbehalten



Unsere Partner:

